Quest: Build the Wall!

Ort: Gambberg, Steinbruch

NPC: Steinmetzmeister Hartmut Hautdrauf

HH: Suchst du Arbeit? Ich brauche dringend noch ein paar Leute die mit einer Spitzhacke umgehen können.

Spieler: 1. Du wirst es nicht glauben, aber ich habe schon das ein oder andere mal eine Hacke geschwungen. Was steht an?

2. Pff, klingt mir zu anstrengend. Nein danke.

HH: zu1. Ich bin hier im Auftrag des Bürgermeisters der Stadt Erbgut. Die ständigen Angriffe von Skeletten und Zombies setzen unserer Stadtmauer schwer zu. Dementsprechend müssen meine Kollegen vor Ort konstant Reparaturen durchführen und langsam geht uns das Material aus. Bruchsteine sind gefragt wie nie. Ich bin autorisiert pro Ladung Bruchsteine (64 stck) aus dem Steinbruch einen Smaragd auszuzahlen.

Zu2. Ah ja, ich sehe du hast die sammtweichen Hände eines Programmierers. Entschuldige, mir hätte deine Nutzlosigkeit sofort auffallen müssen*. 🡪Quest vorbei*

Spieler: 1. Verstanden. Ich mache mich sofort an die Arbeit.

2. Wieso müssen die Steine von hier sein? Stein ist doch Stein?

HH: zu1. Moment noch! Hier hast du eine Spitzhacke. Um eine gleichbleibende Qualität des Materials zu gewährleisten erhält jeder Arbeiter eine Hacke die der Norm Industrieller Grab- und Gartengeräte zur Einheitlichen Rohstoffgewinnung entsprechen. *🡪 Spieler erhält „Standard Spitzhacke“ (Stein-oder Eisen Hacke, damit man nicht ewig Smaragte farmt)*

Zu2. Qualität ist das Stichwort mein Freund. Denkst du wir schleppen die ganzen Steine von hier nach Erbgut weil wir als Steinmetze nicht genug körperliche Ertüchtigung bekommen? Nur mit den Steinen aus diesem Steinbruch hier können wir die Integrität der Stadtmauer ansatzweise garantieren. Also?

Spieler: zu1. Klingt das geschwollen. Habt ihr da kein Akronym für?

Zu2. Ich verstehe. Dann leg ich mal los.

HH: zu1. Nein, bisher ist noch niemandem eins eingefallen. Jetzt stell keine doofen Fragen und ran an die Arbeit! *🡪Quest geht weiter*.

Zu2. Prima. Hier ist eine Standard Hacke. Nur die sind von den Erbguter Behörden zugelassen. *🡪 Spieler erhält „Standard Spitzhacke“ (Stein-oder Eisen Hacke, damit man nicht ewig Smaragde farmt), Quest geht weiter*

*Tagebucheintrag: Baue mit der Standard Spitzhacke im Steinbruch von Gambberg „Qualitäts Bruchsteine“ ab und bringe sie zu Meister Hartmut.*

Spieler kehrt zu Hartmut zurück:

HH: Fertig?

Spieler: 1. Ja, für heute war es das.

2. Nein noch nicht, ich brauche nur eine Pause.

HH: zu1.(Falls man mindestens 1Stack abliefert) Gut, hier ist dein Lohn. Komm gerne Morgen wieder wenn die nächste Lieferung fällig ist. *🡪 „Standard Spitzhacke“ verschwindet, „Qualitäts Bruchsteine“ verschwinden, für jeden Stack „Qualitäts Bruchstein“ gibt es einen Smaragd, Quest endet*

Zu1. (Falls man weniger als 1Stack abliefert) Bisschen mau. Bist dir wohl zu fein für ehrliche Arbeit. Gib mir die Hacke wieder, ich gebe sie jemandem der bereit ist sie zu benutzen.

*🡪 Standard Spitzhacke“ verschwindet, „Qualitäts Bruchsteine“ verschwinden, Quest endet*

Zu2. Pause?! Wir sind doch hier nicht an der Uni! Schwing die Hufe du Fauler Hund!

*🡪 Zurück zur Quest*

**Extra:**

Während man die Steine Abbaut hat man eine 0.01%ige Chance einen „Seltsamer Stein“ zu finden. Passiert das, geht es folgendermaßen weiter:

*Tagebucheintrag: Gehe zu Meister Hartmut und zeige ihm deinen Fund.*

HH: Bei Steffipants Zitzen! Das…\*hust\* äh… ist äh… ein vollkommen herkömmlicher unbedeutender wertloser Stein. Gib ihn mir ich entsorge ihn für dich.

Spieler: 1. Sehr freundlich von dir! Echter Ehrenmann. Hier hast du den Stein. *🡪 „Seltsamer Stein“ verschwindet aus Inventar*

2. Netter Versuch! Dann versuche ich eben selbst herauszufinden was das Ding wert ist.

HH: zu1. Kein Problem. Ich habe beschlossen für heute Schluss zu machen. Hier hast du Fünf Smaragde und jetzt geht nach Hause. 🡪“Qualitäts Bruchsteine“ und „Standard Spitzhacke“ verschwinden, Spieler erhält 5 Smaragde, Quest endet

Zu2. Du widersetzt dich deinem Vorgesetzten? Ich glaube dir geht es zu gut! Du bist entlassen und glaub bloß nicht, dass du auch nur einen Smaragd bekommst! *🡪“Qualitäts Bruchsteine“ und „Standard Spitzhacke“ verschwinden*

Quest wird umbenannt zu: Klunker im B…erg

*Tagebucheintrag: Suche jemanden, der sich mit Edelsteinen und Diamanten auskennt. Vielleicht kann einer der Bergleute aushelfen.*

Spieler muss nun zum Bergbaudorf gehen und sich nach einem Kundigen umsehen.

Ort: Bergbau Dorf

NPC: Gunther Tage, Bergmann

GT: Howdy! Was führt dich zu mir?

Spieler: 1. Ich habe einen Stein gefunden und würde gerne wissen was es ist.

GT: zu1. So einen habe ich schon mal gesehen. Das ist ein Herrgottmarin, ein sehr seltenes Mineral. Man benutzt es ausschließlich zur Vervollständigung von Mineraliensammlungen. Ich kenne einen Händler am Hafen von Lachsbuttern der sich auf Erze und ähnliches spezialisiert hat. Der zahlt dir sicher einen guten Preis dafür.

Spieler: Danke! Du hast mir sehr geholfen. *🡪 Spieler erhält XP, „Seltsamer Stein“ ändert sich zu „Herrgottmarin“*

*Tagebucheintrag: Finde den Erze-Händler am Hafen von Lachsbuttern*

Der Spieler geht nach Lachsbuttern und findet dort Händler Gibmir al Deingeld am Hafen.

Ort: Lachsbuttern

NPC: Gibmir al Deingeld, Händler

Stefan: Grüße Effendi. Was kann ich euch heute aus meinem bescheidenen Sortiment anbieten?

Spieler: 1. Hallo, ich möchte nichts kaufen, im Gegenteil. Was kannst du mir für diesen Stein anbieten?

2. Spar dir das Geschwafel. Willst du den Klunker hier?

Stefan: zu1. Beim Barte des Propheten! Ein Kurat Allah. Ich glaube ihr kennt ihn als Herrgottmarin. Ich biete euch 20 Diamanten. Aus zweiter Hand aber kaum Gebrauchsspuren! Fühl mal, fühlst du die Qualität?

Zu2. …sieht ganz nett aus. Wasletzdepreis?

Spieler: zu1. 1. Jaja, ich fühle ja schon. Klingt nach einem guten Angebot. Hand drauf!

*🡪 „Herrgottmarin“ verschwindet, Spieler erhält 20 Diamanten, Quest endet*

2. 25 Diamanten.

Zu2. 1. 20 Lapislazuli

2. 10 Diamanten

Stefan: zu 1.2 22, mein letztes Angebot! *🡪 „Herrgottmarin“ verschwindet, Spieler erhält 22*

*Diamanten, Quest endet*

Zu 2.1/2.2 Abgemacht! *🡪 Spieler erhält 20 Lapis/10 Diamanten, Herrgottmarin verschwindet, Quest endet*